

Kalambury- regulamin

1. Rozgrywki odbędą się dnia 5 czerwca 2019 roku podczas Dnia Wydziału Matematyki, Informatyki i Ekonometrii Uniwersytetu Zielonogórskiego.
2. Rozgrywki odbędą się przed budynkiem A29 w godzinach 11:30 – 13:30, równoległe do innych atrakcji odbywających się w tym czasie.
3. W rozgrywkach mogą brać udział maksymalnie 4 drużyny trzy- lub czteroosobowe, maksymalnie 16 osób.
4. Do rozgrywek mogą zgłaszać się całe drużyny lub pojedyncze osoby, które zostaną losowo przydzielone do drużyn. W przypadku zgłoszenia się drużyny 3-osobowej może jej zostać przydzielona dodatkowa osoba.
5. Rozgrywki składać się będą z czterech rund. Podczas każdej rundy każda drużyna musi wyznaczyć osobę, która wylosuje hasło do kalamburów. Wybrana osoba będzie musiała bez używania mowy sprawić, aby członkowie jej drużyny odgadli wylosowane hasło, w czasie nie dłuższym niż 3 minuty. Przez pierwsze półtorej minuty wybrana osoba może jedynie gestykulować i “pokazywać” hasło, a przez kolejne półtorej minuty może dodatkowo wspomóc się rysowaniem na tablicy, przy czym zabronione są: litery, liczby, symbole matematyczne.
6. Każda osoba z drużyny musi co najmniej raz zostać wybrana do losowania hasła.
7. Za poprawne odgadnięcie hasła drużyna otrzymuje 1 punkt, w przeciwnym wypadku 0 punktów.
8. Drużyna z największą ilością punktów po 4 rundach wygrywa. II i III miejsca przypadają kolejnym drużynom z największą ilością punktów.
9. W przypadku remisu odbędzie się dogrywka trwająca tak długo, aż jedna z drużyn zdobędzie przewagę jednego punktu po zakończonej rundzie.
10. Hasła do kalamburów związane będą tematycznie z postacią Stefana Banacha, jego osiągnięciami jako matematyka oraz z innymi dokonaniami w dziedzinie matematyki, do których pośrednio przyczynił się Stefan Banach.
11. W rundach dogrywki przewidziane są hasła trudniejsze.

Wszystkie zainteresowane osoby proszone są o kontakt osobiście do dr Krystyny Białek, pokój 414, budynek A29, Campus A, lub mailowo na adres: K.Bialek@wmie.uz.zgora.pl.